

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat, dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak lepas dari perkembangan teknologi tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yang sempurna yaitu komputer. Komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain. Komputer agar dapat dijalankan dengan baik, harus ada sistem operasi didalamnya. Terdapat berbagai macam sistem operasi, dan diantaranya adalah DOS (*Disk Operating System*). Yaitu merupakan sistem operasi yang menggunakan antarmuka dengan pengguna berbasis teks (*text-mode user interface*). Sistem operasi ini juga bersifat *single-tasking* (hanya dapat menjalankan satu program pada satu waktu saja), menjalankan prosesor pada modus *real* (*real mode*), dan hanya dapat mendukung satu pengguna dalam satu waktu (*single user*).

Permasalahan pada Swalayan Diyan Sukoharjo adalah aplikasi desktopnya masih menggunakan program berbasis DOS yang bersifat

single tasking. Beberapa kekurangan yang ada pada saat ini adalah :

- a. Database masih sangat lemah dan rentan misal kalau terjadi komputer mati tanpa prosedur, data menjadi rusak. Sehingga data harus di perbaiki. Kalau dalam bahasa pemrograman foxpro dikenal dengan istilah file fix database.
- b. Umur mesin yang sudah terlalu tua.
- c. Spare part sudah jarang ditemui. Sehingga jika terjadi kerusakan spare part, akan susah untuk mencari komponen pengganti.
- d. Sistem tidak bisa dikembangkan untuk sistem online berbasis website dan internet.
- e. Kecepatan analisis yang sangat lambat. Jika me-load database dalam jumlah besar, pengload-an nya akan membutuhkan dan memakan waktu yang cukup lama.
- f. Tampilan program yang kurang interaktif.

Hal inilah yang menghambat proses transaksi barang sehari-hari. Dengan keadaan inilah yang mendorong Penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem aplikasi untuk mempermudah semua proses penyimpanan data dan transaksi barang.

Untuk itu dalam penyusunan skripsi ini, penulis mengambil judul “Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop Pada Swalayan Diyan Sukoharjo Menggunakan Lazarus dan MySQL.”. Sistem aplikasi desktop berbasis

open source ini diharapkan dapat memberikan kemudahan-kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat dirumuskan tentang bagaimana membuat sistem informasi pengelolaan data penjualan retail swalayan di Swalayan Diyan Sukoharjo.

C. Batasan Masalah

Dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan Retail Berbasis Desktop Pada Swalayan Diyan Sukoharjo ini hanya dibatasi pada :

- a. Sistem yang dibuat hanya disesuaikan untuk kondisi kebutuhan sistem di Swalayan Diyan Sukoharjo.
- b. Sistem difokuskan untuk mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data pembelian dan penjualan serta penyajian laporan yang dapat dilakukan dengan sempurna.
- c. *User* dibagi menjadi beberapa macam, disesuaikan dengan kebutuhan swalayan.
- d. Perancangan tampilan sistem akan menggunakan *Lazarus* dan untuk manajemen *database* menggunakan *MySQL*.

D. Tujuan Penelitian

Adalah membuat sistem informasi pengelolaan data penjualan retail swalayan di Swalayan Diyan Sukoharjo.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan program aplikasi penjualan retail berbasis desktop under linux pada Swalayan Diyan Sukoharjo ini adalah memberi kenyamanan sistem informasi yang lebih informative, efisien. Dan program ini juga dapat menjadi landasan jika nanti program akan dikembangkan dalam sistem manajemen online.

F. Sistematika Penulisan

Sebelum membahas lebih lanjut, sebaiknya penulis menjelaskan dahulu secara garis besar mengenai sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka meliputi dua bagian yaitu telaah penelitian dan landasan teori. Pada telaah penelitian berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan. Sedangkan landasan teori berupa definisi-definisi penjelas yang mendukung penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisikan tentang waktu dan tempat penelitian, peralatan utama yang digunakan, alur penelitian, dan menguraikan perancangan desain sistem meliputi perancangan DFD (*Data Flow Diagram*), perancangan use case dan perancangan database .

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang hasil dan pembahasan dari perancangan yang dilakukan pada Bab III. Hasil merupakan tampilan-tampilan form dari program. Pembahasan meliputi pembahasan sistem ketika dijalankan dengan client server.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan dari apa yang dibahas, dilanjutkan dengan saran-saran untuk mencapai suatu hasil akhir yang baik.